

Abstrak

Sekarang ini manusia harus bekerja demi memenuhi kebutuhan hidup baik kebutuhan primer maupun sekunder. Gaya hidup yang semakin berkembang ini membuat masyarakat membutuhkan hal-hal yang praktis dalam memenuhi kebutuhannya. Hal tersebut juga berdampak dengan kebutuhan masyarakat akan hiburan. Kebutuhan akan hiburan di Yogyakarta ini termasuk sangat tinggi, salah satu hiburan yang diminati banyak orang adalah karaoke.

Oleh karena hal tersebut, penulis ingin membuat suatu cara agar konsumen dapat dengan mudah memesan *room* tanpa harus menghabiskan waktu dengan mengantri karena kehabisan *room*. Untuk studi kasus dipilih sebuah tempat karaoke yang bernama “Family Fun Karaoke Jogja” cabang pandega. Diharapkan dengan adanya cara pemesanan melalui website ini dapat mempermudah dan meningkatkan kualitas pelayanan konsumen di tempat karaoke tersebut.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan diselesaikan yaitu 1. Bagaimana membangun website pemesanan room yang sesuai untuk “Familyfun Karaoke”? dan 2. Apakah website pemesanan room di “Familyfun Karaoke” dapat berfungsi dengan baik?. Website ini dibangun dengan pemrograman PHP dan DBMS “MySQL”.

Setelah dilakukan berbagai penelitian dan pengembangan system maka penulis berhasil membuat website terkait pemesanan room karaoke. Dari hasil pengujian terhadap Website Pemesanan Room Karaoke di “Familyfun Karaoke” dapat disimpulkan bahwa 1. Sistem aplikasi website pemesanan room karaoke di “Familyfun Karaoke” berhasil dibangun dengan pemrograman PHP dan DBMS ‘MySQL”, 2. Sistem telah dapat berfungsi dengan baik, diantaranya, 3. Visitor dapat melihat informasi dan mendaftar member, 4.Member dapat melakukan pemesan room secara online, 5. Admin dapat mengelola data room dan member,juga dapat melihat data dan laporan pemesanan beserta stastistik penjualan room.

Abstract

Nowdays, humans must work to satisfy both their primary and secondary needs. This escalating lifestyle necessitates that people acquire functional items to suit their demands. This also impacts the need for entertainment in the community. Karaoke is one of the most popular forms of entertainment in Yogyakarta, where the need for amusement is exceptionally great.

Because of this, the author desires to devise a method through which consumers can simply reserve a *room* without having to spend time queuing due to a lack of availability. The Pandega branch of "Family Fun Karaoke Jogja" was chosen as the location for the case study. It is envisaged that ordering through this website would facilitate and improve the quality of customer service at the karaoke establishment.

On the basis of the preceding information, the following problem can be identified: 1. How should a room reservation website for "Family-Friendly Karaoke" be constructed? and 2. Can the website for reserving rooms at "Familyfun Karaoke" function properly?. This website was created using the "MySQL" DBMS and PHP programming.

After much research and system development, the author was able to create a website for reserving karaoke rooms. Based on the test results on the Karaoke Room Booking Website at "Familyfun Karaoke". It may be determined that 1. Familyfun Karaoke's website application system for reserving karaoke rooms was developed with success utilizing PHP and DBMS 'MySQL', 2. The system has been able to operate well, along with, 3. Visitors can access details and register as members, 4. Members may reserve rooms online. 5. The administrator is able to manage room and member data, as well as see order data and reports and room sales statistics.